



## QCM OTM RECYCLAGE SEPTEMBRE 2013

**NOM :**  
**PRENOM :**

1). Vous êtes au courant qu'un joueur est bel et bien suspendu pour la rencontre qui vous occupera :

- Vous avez le droit de lui refuser de jouer.
- Vous n'avez pas le droit de lui refuser de jouer, vous n'avez même pas à faire de rapport.
- Vous n'avez pas le droit de lui refuser de jouer. Et vous devez envoyer un rapport au Comité compétent.

2). A la table, qui signale les remplacements ?

- Le marqueur.
- Le chronométrateur.
- N'importe qui, pourvu que ce soit clair.
- L'un et l'autre, simultanément.

3). Où se trouve l'erreur ?

- C'est le joueur qui demande un remplacement à la table.
- C'est le coach qui demande un remplacement à la table.
- C'est le coach qui demande un temps mort à la table.

4). A la table, qui est responsable de la flèche ?

- Le marqueur uniquement.
- Le chronométrateur uniquement.
- Le marqueur ET le chronométrateur, ensemble.
- Le marqueur OU le chronométrateur, suivant la "densité de travail" du marqueur.

5). Comment le marqueur renseigne-t-il une faute antisportive sur la feuille ?

- U2.
- U1 ou U2 ou U3.
- AS.
- D2.
- F.

6). Quand le marqueur écrit-il par exemple, en face d'un joueur, dans la ligne des fautes : "P, U2, F, F, F" ?

- Exclusion pour 2ème faute antisportive.
- Disqualification pour fautes multiples consécutives.
- Disqualification à la suite d'une bagarre.
- Exclusion pour 5 fautes personnelles.

7). Il reste 4 secondes à jouer, score 78-78. FP A6, 2 LF accordés. On demande TM après que le premier LF ait été marqué. Quel coach en a le droit immédiatement ?

- Le coach A.
- Le coach B.
- N'importe lequel en a le droit.
- Aucun coach n'en a le droit.
- On est dans les deux dernières minutes : donc, les 2 coaches en ont le droit.

8). L'arbitre interrompt le jeu car le ballon d'un enfant spectateur roule, là, sur l'aire de jeu. Qui peut demander TM avant de reprendre le jeu?

- Aucun des deux coaches.
- N'importe quel coach.
- Le coach B uniquement car l'équipe visitée (A) est responsable de ses spectateurs.

9). Qui autorise le début effectif d'un TM ?

- Le marqueur, par son signal de demande de TM.
- Le marqueur, dès qu'il avertit un coach que la demande de TM est enregistrée.
- L'arbitre.

10). Le joueur A11 se blesse. Le coach A demande temps-mort avant que le remplacement ne soit effectué. A la fin du temps-mort, A11 peut-il réintégrer le terrain ?

- Oui.
- Non.

11). A6 commet sa 5ème faute personnelle. Le coach B demande temps-mort. Que devez-vous signaler, dans l'ordre, à la table ?

- Sans discontinuer : La faute, le remplacement, le temps-mort.
- La faute, le temps-mort, le remplacement à la fin du TM avant de reprendre le jeu.
- Sans discontinuer : La faute, le temps-mort, le remplacement.

**12).** A12 marque un panier. B15 a le ballon en mains, prêt à faire la rentrée de fond. Le coach B se précipite à la table et demande un temps-mort. Réflexe du marqueur : il actionne son signal sonore par erreur. Le ballon vient de quitter les mains de B15. Vous arrêtez le jeu.

- Demande de TM acceptée, car vous avez sifflé et le chrono est arrêté.
- Demande de TM tardive : refusée.

**13).** Donnez une raison valable pour affirmer que le ballon devient VIVANT.

- Lors de l'entre-deux, lorsque l'arbitre vient de lâcher le ballon.
- Quand l'arbitre pénètre dans le rond central pour effectuer l'entre-deux.
- Quand, au dernier lancer-franc, il touche l'anneau.

**14).** Entre-deux. Les deux joueurs sautent trop tôt et le ballon retombe au sol sans avoir été touché par un sauteur. Que fait-on ?

- On recommence l'entre-deux.
- Situation d'entre-deux : possession en alternance.
- On joue : rien n'est répréhensible.

**15).** Un joueur n'étant pas inscrit dans le "cinq de base" se trouve sur le terrain pour jouer. On s'en rend compte avant le début de la rencontre : le joueur est remplacé par le joueur inscrit.

- D'accord.
- Pas d'accord.

**16).** Un joueur n'étant pas inscrit dans le "cinq de base" se trouve sur le terrain pour jouer. On s'en rend compte après le début de la rencontre.

- L'erreur est ignorée et le jeu continue.
- FT au coach du joueur dont il est question. Changement obligatoire.
- On arrête le jeu ; on effectue le changement et on rejoue en remettant les 24 secondes à zéro s'il s'agit de l'équipe qui défend à ce moment.
- FT joueur dont il est question ; changement obligatoire.

**17).** Une erreur s'est peut-être glissée à la feuille de marque.

- C2 : faute technique de l'entraîneur adjoint A.
- P1 : faute personnelle du joueur A8.
- T2 : faute technique du joueur B15.
- D2 : faute disqualifiante du joueur B9.
- Il n'y a aucune erreur dans les notations précédentes ; elles pourraient toutes arriver.

**18).** A4 tire au panier, le signal de fin de match retentit alors que le ballon est en trajectoire descendante. B5 le touche.

- Fin de match, le panier ne compte pas.
- Interception illégale : le panier compte et le match est terminé.

**19).** A9 tire au panier, le signal de fin de match retentit ; le ballon touche l'anneau, il est touché par A6 et il pénètre dans le panier.

- Fin de match, il ne compte pas.
- Le panier compte et le match est terminé.

**20).** A5 est sanctionné d'une faute sur B7 et, en même temps, A8 est sanctionné d'une faute sur B9. S'agit-il d'une double faute ?

- Oui
- Non.