



basketbretagne.com

Nom :

Prénom :

	Notes
Écrit :	/ 20
Oral :	/ 20
Total :	/ 40

CONTRÔLE DE CONNAISSANCES OTM 2010



1 écrit noté sur 20 points

Durée de l'épreuve écrite = 30 minutes

1 oral noté sur 20 points

Durée de l'épreuve orale = 15' maximum

Pour être admis le candidat doit obtenir au minimum 20 points sur 40 possibles.

Nom : Prénom :

Consignes :

- Cocher la bonne réponse.
- Lorsque la réponse cochée est **Non** ou **Faux**, justifiez votre réponse en indiquant sur la feuille annexe la bonne réponse ou ce qu'il aurait fallut faire.

Attention !!! RJ = Remise en jeu / LF = lancer franc / FT = Faute Technique / TM = Temps mort

Ecrit : Connaissance des règles

/20 points

- 1 Suite à une infraction, la RJ se situe toujours à l'endroit le plus proche où celle-ci a été commise. Vrai Faux
- 2 A10 tire, puis commet une faute en retombant sur B6 légalement placé. Le ballon est en l'air au moment du contact. C'est la 5ème faute d'équipe A. L'arbitre accorde le panier puis donne 2 LF à B6. *L'arbitre a fait une bonne application du règlement.* Vrai Faux
- 3 Suite à une RJ dans sa zone arrière, A4 vient de prendre le ballon sur le terrain, au bout de 3", le ballon est chassé en touche par B6. *De combien de secondes l'équipe A bénéficiera t'elle pour amener le ballon en zone avant ?* 5'' 8''
- 4 L'entraîneur-assistant peut-il demander un Temps-Mort ? Oui Non
- 5 A15 est sanctionné d'un marcher par l'arbitre. Alors que le ballon n'est pas encore à disposition du joueur chargé de la remise en jeu, la table intervient pour demander un remplacement pour l'équipe A. *Les arbitres doivent accepter le remplacement.* Vrai Faux
- 6 Alors que le ballon est en l'air lors d'un dernier LF de A5, une double faute est sifflée. Le LF est réussi. *Comment le jeu doit-il reprendre ?* Pos alter RJB
- 7 A8 qui bénéficie de 2 LF plus le ballon est blessé. Il est remplacé par A9. Lors du second LF, une demande de remplacement de A9 est demandée par A10 à la table de marque. *A9 peut-il être remplacé s'il réussit le second LF ?* Oui Non
- 8 Lors d'un tir à 3 points, le ballon est légalement touché par un défenseur qui est dans la zone à 2 points. Le ballon pénètre dans le panier. *Combien de points l'arbitre doit-il accorder ?* 3pts 2pts
- 9 Lors de la reprise du jeu en début de 3ème période, l'équipe A qui bénéficie de la RJ repart du mauvais côté et marque un panier contre

- son camp. *Le panier doit être accordé à l'équipe B et les arbitres doivent faire le nécessaire pour que les équipes tirent du bon coté pour le reste de la période.* Vrai Faux
- 10 A5 tire un LF. Alors que le ballon vient de quitter ses mains, une violation est sifflée à B8.
Quel est le statut du ballon après le coup de sifflet ? Mort Vivant
- 11 A6 tente un tir. Alors que le ballon vient de quitter ses mains, l'arbitre siffle une faute à un rebondeur. Le ballon touche l'anneau et est ensuite touché par A8 avant de pénétrer dans le panier.
Doit-on accorder le panier ? Oui Non
- 12 A4 effectue une RJ en application de la règle de l'alternance. Alors qu'il a encore le ballon dans les mains, il commet une violation à la RJ.
Doit-on retourner la flèche d'alternance après la réparation qui suit ? Oui Non
- 13 Un TM a été demandé à la table par l'équipe A. Une faute est sifflée et le marqueur signale la demande de TM, l'entraîneur demande à annuler le TM. *Peut-on annuler ce TM ?* Oui Non
- 14 Alors que le ballon est à disposition de A8 pour une RJ, A9 commet une faute sur B7 en se démarquant. C'est la 5ème faute de l'équipe A dans la période. *Comment le jeu doit-il reprendre ?* RJ B LF B
- 15 B4 tire au panier. Alors que le ballon est en l'air le signal de fin de période retentit. Le ballon touche l'anneau puis est touché par A15 avant de pénétrer dans le filet.
Le panier sera refusé car le ballon devient mort lorsque A15 touche le ballon. Vrai Faux
- 16 A chaque panier marqué, l'aide marqueur annonce au marqueur la lettre de l'équipe suivie du N° de maillot du joueur venant de réussir son tir et la valeur du panier. Vrai Faux
- 17 Dans les deux dernières minutes de la rencontre, A5 bénéficie de 2 LF. Lors du 1er LF, l'équipe B demande un TM. A5 commet une violation sur son 2ème LF.
Où aura lieu la remise en jeu ? Médiane Ligne de Fond
- 18 Le chronométrateur déclenche le chronomètre de jeu sur LF raté, dès que le ballon touche l'anneau. Vrai Faux
- 19 Il reste 1'50'' dans le 4ème ¼ temps, l'équipe A bénéficie d'une RJ dans sa zone arrière et demande un TM.
La RJ doit-elle être effectuée au niveau de la ligne médiane ? Vrai Faux
- 20 Les FT entraîneur comptent-elles dans le décompte des fautes d'équipe ? Oui Non

Nom : **Prénom :**

Feuille de réponse annexe

Sur cette feuille, vous devez indiquer la bonne réponse lorsque vous avez coché une case **Non** ou **Faux**.

N'oubliez pas de reporter les numéros des questions.

CORRECTION
CONTROLE DE CONNAISSANCES OTM
AVRIL 2010

Réponse	N°	Justifications
Faux	1	Exception : <ul style="list-style-type: none"> - sur panier annulé - Suite TM dans 2 dernières minutes du match.
Vrai	2	
5"	3	L'équipe A ne bénéficiera pas d'une nouvelle période de 8". Il lui restera 5" pour amener le ballon en zone avant.
Oui	4	
Vrai	5	
RJB	6	
Non	7	A9 ne peut pas être remplacé, il faut une période de marche de chronomètre.
2 pts	8	
Vrai	9	
Vivant	10	
Non	11	Après le coup de sifflet de l'arbitre aucune des 2 équipes ne peut intervenir sur le ballon après qu'il ait touché l'anneau. Violation de A8, panier refusé.
Non	12	Il faut tourner la flèche immédiatement.
Non	13	Dès que la demande a été signalée auprès des arbitres, il est trop tard pour annuler le TM.
RJB	14	
Faux	15	Après le buzzer de fin de période, aucun joueur ne peut intervenir sur le ballon (excepté en phase montante) tant que le ballon a encore une possibilité de pénétrer. Violation de A15. Panier accordé.
Vrai	16	
Ligne médiane	17	L'équipe B, qui demande le TM dans les 2 dernières minutes de la 4e période, Bénéficie d'une REJ dans sa zone arrière suite à la violation du tireur sur LF. La REJ devra donc avoir lieu au niveau de la ligne médiane, face à la table de marque.
Faux	18	Le chronométreur déclenche le chronomètre de jeu sur LF raté, dès que le ballon touche un joueur sur le terrain.
Vrai	19	
Non	20	Seules les fautes joueurs comptent dans les fautes d'équipe.